

デザインレビューとテストのプロセス

最初のアイデア

スタンド
アロン型
批評

目的

進行中のデザインをレビューして、決められたデザインの目標を達成しているかどうかを評価する。

繰り返し...

デザインを具現化しながらさまざまなアイデアを探索している間は、デザインの方向が定まるまで定期的に。

エキスパート
レビュー

交互に実施

ユーザビリティ
テスト

目的

ユーザビリティヒューリスティックスやデザインガイドライン、UX 関連分野から得られた原則、レビュアーのユーザビリティ調査を実施した過去の経験に照らし合わせてデザインを評価し、優先して解決すべきユーザビリティ問題を見つけ出す。

繰り返し...

大きなデザイン変更ごとに。とりわけ、新しい UX 戦略を推進中のとき。

目的

エキスパートレビューでは見つからないユーザビリティの課題を発見し、デザインのユーザビリティについての仮定が正しいことを確認したり、間違っていることを証明する。

繰り返し...

インタフェースがユーザブルになるまで、デザイン反復ごとに。

高忠実度
プロトタイプ